

Un mot sur les auteurs du jeu...

A l'origine de ce jeu, 3 auteurs, Odet L'Homer, Matthieu d'Epenoux, et Roberto Fraga, (respectivement économiste, chef d'entreprise et douanier) passionnés par les jeux de communication et qui ont passé plusieurs mois à détourner toutes les expressions possibles et imaginables.

Ce dernier est l'auteur le plus primé de l'hexagone et a déjà à son actif des éditions chez Descartes, Ravensburger et Foxmindgames.

Contrario sur www.trictrac.net

Vous êtes un ou une adepte du jeu Contrario et avez envie de proposer vos propres expressions détournées. Alors, allez tout de suite sur l'espace interactif Contrario du site Internet Trictrac où vous aurez à la fois la possibilité de créer vos Contrario, de les voir éventuellement publiés dans la deuxième édition, et également de lire ceux proposés par les internautes.

Trictrac est un site internet qui s'adresse aux amateurs comme aux initiés, et où vous trouverez des infos de tous types sur près de 1000 jeux différents.

Interlude Cocktailgames

2, rue du Hazard - 78000 Versailles
www.cocktailgames.com



De 2 à 6 joueurs et plus - De 12 à 112 ans

Matériel :

• 160 cartes "Contrario" • 5 cartes "Chiffre" numérotées de 1 à 5

But du jeu :

Gagner 5 cartes "Contrario" en retrouvant le plus d'expressions originales à partir d'expressions détournées.

Les définitions qui constituent l'expression à retrouver sont :

Soit des contraires :

VIE à Milan pour MORT à Venise

Soit des synonymes :

Des PLEURS d'alligator pour Des LARMES de crocodile

Soit des mots appartenant à la même famille de mots :

Le petit ROUGE pour Le grand BLEU

Le jeu :

Chaque partie se joue avec un seul côté des cartes (orange ou jaune).

Un premier joueur est désigné pour être le lecteur.

- 1) Il bat le paquet des 5 cartes "**Chiffre**" et le pose face cachée à côté de lui.
- 2) Il tire une première carte du paquet de cartes "**Contrario**", en prenant soin de cacher aux autres joueurs le côté de la carte qui va être lu, puis, pour chacune des 5 expressions, il agit de la manière suivante :
 - Il lit à voix haute la première expression détournée à retrouver (*en bleu*) ;
 - Il écoute les propositions des autres joueurs ;
 - Si aucune des propositions n'est bonne, il lit le 1^{er} indice (*en vert*), écoute les propositions, puis lit le 2^{ème} indice si besoin est (*toujours en vert*) ;
 - Si aucune des propositions n'est encore bonne, il donne la solution (*en rouge*).
 - Il procède de même pour les quatre autres expressions.
- 3) Après avoir fait découvrir ainsi les 5 expressions de la carte, il agit de la manière suivante :
 - Il dévoile le numéro de la carte "**Chiffre**" située au-dessus du paquet ;
 - Il nomme le joueur qui a donné la bonne solution (ou a été pour lui le premier à la donner) à l'expression correspondant à ce numéro ;
 - Il donne à ce joueur, qui devient le nouveau lecteur, la carte "**Contrario**" qu'il vient de gagner et les 5 cartes "**Chiffre**".

Remarques : Si aucun des joueurs n'a donné la bonne solution permettant de gagner la carte "**Contrario**", celle-ci est remise en dessous du paquet et le lecteur en prend une nouvelle.

Si le numéro tiré désigne une proposition dont la solution a été trouvée en même temps par plusieurs joueurs, le lecteur retourne la carte "**Chiffre**" suivante qui désignera le vainqueur de la carte "**Contrario**".

Fin de partie :

Le premier joueur à détenir 5 cartes "**Contrario**" gagne la partie.

Variante :

Contrario peut aussi se jouer soit de manière informelle en se contentant simplement de faire retrouver à la cantonade les expressions détournées, soit en équipes avec un comptage de points.

Pour la variante en équipes, le lecteur attribuera 1 point par bonne réponse trouvée, et la première équipe à obtenir 15 points gagnera la partie.

Version 2 joueurs :

Les 2 joueurs se mettent côte à côte en cachant la carte "**Contrario**" tirée du paquet avec une carte "**Chiffre**", puis le contenu de la carte est dévoilé progressivement à mesure que les propositions et les solutions sont données par les deux joueurs.

Le joueur qui a trouvé le plus d'expressions remporte la carte. En cas d'égalité, celui qui a répondu justement à la dernière proposition remporte la carte.

Le premier joueur à détenir 5 cartes "**Contrario**" gagne la partie.

