

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42

escaleajeux@gmail.com





MAMAN MAMMOUTH

Information concernant le jeu

Type de jeu : Un jeu captivant avec des dés en couleur

Nombre de joueurs : 2 à 6

Age recommandé : à partir de 3 ans

Idée du jeu et objectif du jeu

C'est un merveilleux après-midi sur la clairière dans la forêt de l'âge de pierre. Les bébés mammoth jouent ensemble d'une manière si exubérante qu'ils ne se rendent pas compte qu'ils s'éloignent de plus en plus de chez eux. Lorsqu'ils finissent par s'en apercevoir, il est déjà trop tard. Les pauvres bébés mammoth se sont perdus.

Le troupeau de mamans mammoth se met en route pour aller chercher leurs petits. Car bientôt il fera noir et très froid dans la forêt de l'âge de pierre. Afin que cela aille plus vite, elles veulent faire de cette recherche une course.

Celui qui arrivera le premier auprès de son bébé mammoth est le premier gagnant, celui qui arrivera le premier à la maison avec son bébé est le deuxième gagnant.

Contenu

- 1 plan de jeu
- 6 bébés mammoth (en bois)
- 6 mamans mammoth (en bois)
- 2 dés en couleur
- 6 pions en bois
- 1 règle du jeu

Préparation du jeu

- Étapez tout d'abord le plan de jeu.
- Ce sont toujours les 6 bébés mammoth et les 6 mamans mammoth qui participent au jeu, même si le nombre de joueurs (naturellement, nous pensons également aux joueuses lorsque nous parlons de joueurs) participant au jeu est inférieur.

- Chacun de vous tire un pion en bois que vous ne montrerez à aucun autre des joueurs. Peut être que vous le rangerez dans votre poche. Rappelez-vous bien de la couleur, car il s'agit de la couleur de vos mammouths !
- Règles supplémentaires : lorsqu'il y a 2 ou 3 joueurs, chacun tire deux pions en bois et a par conséquent deux familles de mammouth en jeu.
- Sur le plan de jeu vous pouvez voir la grande clairière dans la forêt de l'âge de pierre. Vous placerez tout les bébés mammouth sur la case de couleur correspondante sur le côté gauche de la clairière. Les mamans mammouth de la même couleur sont placées sur le côté droit du parcours de la course.



Maintenant, c'est parti !

Chacun lance les deux dés de couleur. Pour chaque couleur que vous obtiendrez, la maman mammouth correspondante avancera d'une case sur le chemin vers le bébé perdu. Si vous obtenez 2 couleurs identiques, elle avancera de 2 cases.

L'essentiel c'est que les bébés mammouth perdus soient rentrés à la maison avant qu'il ne fasse noir. C'est pour cette raison que lorsqu'il lance les dés, chaque joueur aide la maman inquiète, afin que le soir tous se retrouvent de nouveau au sein d'une famille unie.

Le suspense est préservé jusqu'à la fin !

Lorsque la première maman mammouth arrive soulagée sur la case de son bébé, celui qui a le pion en bois de cette couleur s'exclame, „Premier gagnant !” et dépose sa pierre sur la table. Le petit s'accroche à sa maman avec sa trompe, et ensuite on revient vite à la maison au rythme du lancement des dés. L'enfant dont la famille de mammouth est arrivée la première à la maison s'exclame : „Deuxième gagnant !” et sort également son pion de couleur pour en fournir la preuve.

Avec un peu de chance, on peut donc gagner deux fois dans un seul jeu.

Si les mammouths n'appartiennent à personne (ce qui n'est possible que s'il y a moins de 6 joueurs), on continue le jeu jusqu'à ce que le mammouth d'un joueur soit arrivé à destination.

Attention : N'oubliez pas les pions dans vos poches. Ils doivent être remis dans la boîte de jeu.

A propos : Vous mettrez un point d'honneur à continuer encore un peu le jeu, afin de n'abandonner aucun mammouth. Non...?