

## SIXTO

## DAMES CHINOISES

**PRESENTATION ET PREPARATION**

- Un plateau percé de trous représentant une étoile à 6 branches; chacune des branches est appelée base;
- 6 séries de 6 pièces de couleurs différentes;
- les joueurs positionnent les 6 séries de 6 pièces dans chacune des 6 bases (cf fig 1);
- un tirage au sort détermine qui commence;
- 2 joueurs jouent les pièces de 2 bases opposées; 3 joueurs jouent les pièces d'une base sur deux; 4 joueurs jouent les pièces de 2 bases successives pour les 2 premiers et des 2 opposées pour les 2 autres; les bases qui ne sont pas des bases de départ ou d'arrivée ne sont pas utilisées durant la partie.

**BUT DU JEU**

Etre le premier à amener toutes ses pièces dans la base opposée à sa base de départ.

**DÉROULEMENT D'UNE PARTIE**

A son tour de jeu, un joueur déplace une pièce de son choix en poussant ou en sautant.

**Déplacement en poussant**

On peut déplacer une pièce d'une case, de sa case de départ à l'une des 6 cases voisines; la case d'arrivée doit être libre (cf fig 2).

**Déplacement en sautant**

On peut déplacer une pièce en sautant au dessus d'une autre pièce se trouvant sur une des 6 cases voisines; la case d'arrivée doit être libre (cf fig 3). La pièce sautée peut être de sa couleur ou appartenir à un adversaire. Les pièces sautées ne sont pas retirées du jeu; elles restent sur le plateau et continuent d'être jouées normalement.

**Déplacement en sautant plusieurs pièces**

On peut sauter plusieurs pièces de suite tant qu'il y a une alternance d'une case libre et d'une pièce. Au cours d'un tel déplacement, le joueur peut changer de sens autant de fois qu'il le souhaite (cf fig 4).

**Règles générales**

Au cours de son déplacement une pièce peut transiter par la case d'une base différente de ses bases de départ ou d'arrivée; en revanche, elle ne peut en aucun cas s'y arrêter.

Un joueur dont une pièce est bloquée dans une case de sa base de départ par des pièces opposées est éliminé; à 2 joueurs, l'adversaire gagne la partie; à 3 joueurs et plus, les pièces du joueur éliminé sont enlevées du plateau.

**FIN DE LA PARTIE**

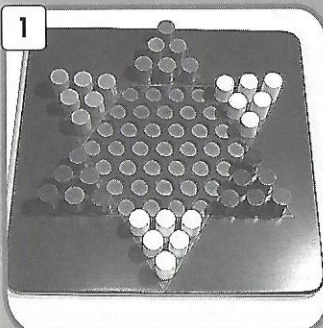
Le joueur qui amène en premier toutes ses pièces dans la base opposée à sa base de départ gagne la partie. A 3 joueurs et plus, le classement se fait ensuite dans l'ordre d'arrivée des 6 pièces de chaque joueur dans la base opposée à leur base de départ.

**VARIANTE EN SOLITAIRE**

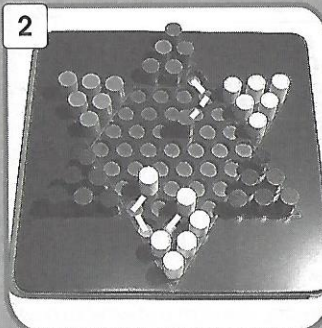
En solitaire, le joueur joue avec une série de 6 pièces. Il doit amener toutes ses pièces dans la base opposée à sa base de départ en un minimum de coups.

**DUREE D'UNE PARTIE** 15 minutes.

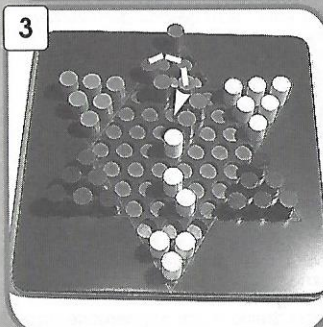
1



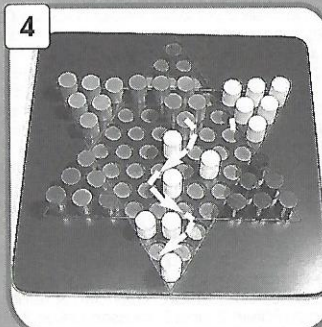
2



3



4



5

