

# Awithlaknannai mozona

## Historique :

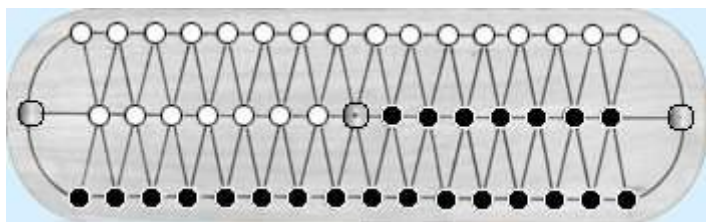
Jeu pratiqué par les Indiens Zunis au Nouveau Mexique, adaptation amérindienne probable de l'Alquerque, introduit par les colons européens.

Nombre de joueurs : 2

## Matériel :

plateau de jeu,

12 pions clairs, 12 pions foncés.



## Règle :

Les pièces sont placées comme sur l'image.

Le but du jeu est de capturer tous les pions adverses.

Les pions se déplacent d'un segment vers un sommet voisin libre, dans toutes les directions.

Un pion peut sauter au-dessus d'un pion adverse voisin pour le capturer : il se place sur le sommet situé immédiatement après, qui doit être vide. Un pion peut enchaîner plusieurs sauts dans un même mouvement, sur une ligne droite ou brisée, si des pions adverses sont régulièrement espacés, en laissant des points libres entre eux.

La prise est obligatoire. Lorsqu'un joueur néglige une prise, son adversaire peut le laisser réaliser un autre déplacement, puis lui souffler le pion qu'il aurait dû prendre. Le pion soufflé est sorti du jeu, comme s'il était pris. Lorsque plusieurs prises sont possibles, le joueur choisit celle qu'il préfère effectuer, mais si parmi les prises possibles, il y a des sauts enchaînés, il doit réaliser celui qui prend le plus de pions adverses.